



UYGULAMA KLAVUZU

www.sizmutlu.com.tr

İçindekiler

1. sizmutlu (sizmutlu.com.tr) Neler Var	3
1.1. Sistem Ücretlimi.....	3
1.2. Sistemi Kimler Kullanabilir	3
1.3. Nasıl Üye Olunur?	3
1.4. Sisteme Giriş Yapma	4
1.5. Kitap İçeriklerine Bakabilir miyim?	4
1. Akıllı Tahta Uygulamalarını Nasıl Kullanırım.....	6
1.6. Paket Kitapların Kullanımı.....	6
1.1. Bir kitabın (tek kitap exe) Akıllı Tahta Uygulamasını Kullanma	8
1.2. Kütüphane Akıllı Tahta Uygulamasını Kullanma	9
1.3. Akıllı Tahta Uygulamaları Pardus'ta Çalışır mı?	10
1.4. Wine Yüklü Olmayan Akıllı Tahtalara Pardus İçin Wine Kurulumu	10
Mobil Uygulamalar -SizMutlu Öğrenci.....	13
3.1. Kitap Üzerinden Testlerin Cevaplarına ve Çözüm Videolarına Erişme.	13
3.2. QR(kare kod) Okutarak Cevaplara ve Çözüm Videolarına Erişme	15
3.3. Optik Form Okutarak Cevaplara ve Çözüm Videolarına Erişme	16
3.4. Öğretmen Ekleme	17
3.5. Ödev İşlemleri	18
4. Mobil Uygulamalar- SizMutlu Öğretmen	19
4.1. Sınıflar	20
4.1.1. Sınavlar	20
4.2. Ödevler	21
4.3. Raporlar	22
4.4. Plan Program	22

1. SizMutlu (sizmutlu.com.tr) Neler Var

- Yayınevine Ait Kitaplar
- Örnek Pdf ler
- Akıllı tahta uygulamaları
- Video Soru Çözümleri
- Kitap Talep İşlemleri

1.1.Sistem Ücretlimi

Sistem öğretmenlerimize **ücretsiz** olarak sunulmaktadır. Herhangi bir ücret olmadan sisteme üye olabilir ve sistemdeki tüm bileşenlerden sürekli ücretsiz yararlanabilirsiniz.

1.2.Sistemi Kimler Kullanabilir

Üye olan tüm öğretmenlerimiz kullanabilirler. Başka bir sisteme üye olmanız kullanımınız için engel değildir.


1.3.Nasıl Üye Olunur?

www.sizmutlu.com.tr adresine girilir. Üye ol butonuna tıklanır.



Gelen ekrandan bilgiler girilir ve kaydet butonuna basılır.

Öğretmen Kayıt Formu



Ad
Lütfen isminizi yazınız

Soyisim
Lütfen soyisminizi yazınız

Gsm
Başında 0 olmadan 10 hane olacak şekilde giriniz

E-Posta (Kullanıcı adı yerinede kullanılacaktır.)
Lütfen e-posta adresinizi yazınız

Şifre
Şifreniz SMS ile belirttiğiniz GSM numarasına gönderilecektir.
Şifreniz SMS ile belirttiğiniz GSM numarasına gönderilecektir.

İl
Seçiniz

İlçe
Seçiniz

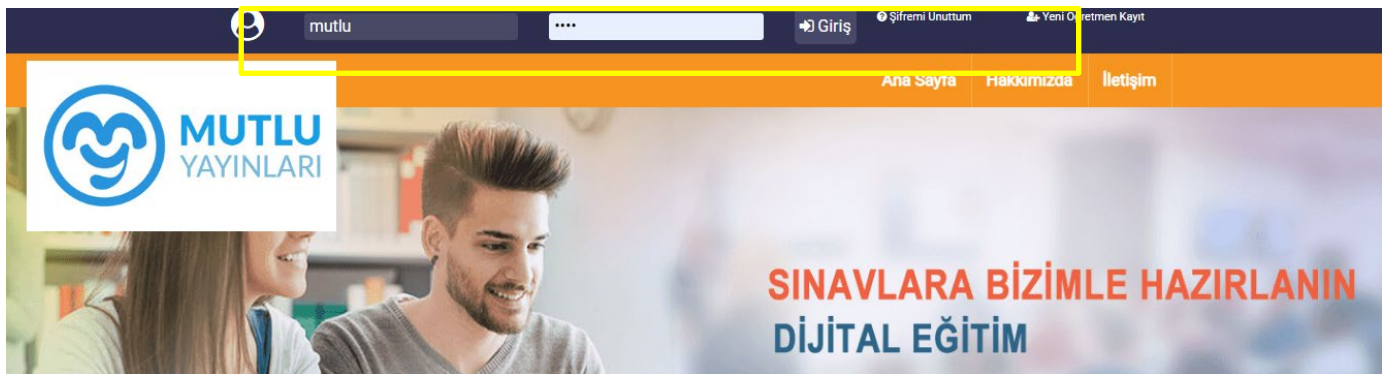
Okul Seçimi
- İl/İlçe Seçiniz -

Branş
Seçiniz

Kaydet

1.4.Sisteme Giriş Yapma

Kayıttan sonra gelen ekrandan veya www.sizmutlu.com.tr sayfasındaki sağ üstteki giriş bölümünden veya sayfanın ortasındaki üye giriş bölümünden kayıt için girilen eposta(Kullanıcı Adı) ve şifre ile giriş yapılır.



1.5.Kitap İçeriklerine Bakabilir miyim?


www.sizmutlu.com.tr ye girdiğinizde ana sayfada seviye bazlı kategorize edilmiş halde tüm kitaplar gösterilmektedir.

Yayınlarımız

Tümü


1.SINIF

1.SINIF




1. Sınıf Hayat Bilgisi Avcısı

1.SINIF




1. Sınıf Matematik Avcısı

1.SINIF




1. Sınıf Türkçe Avcısı

1.SINIF




1. Sınıf Tüm Dersten Ödev Yaprakları

1.SINIF




1. Sınıf Hafta Sonu Ödev Avcısı

1.SINIF MUTLU İLK OKUMA



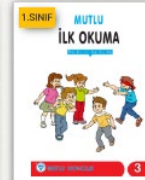
1. Sınıf 1.Okuma Kitabı

1.SINIF MUTLU İLK OKUMA



1. Sınıf 2.Okuma Kitabı

1.SINIF MUTLU İLK OKUMA




1. Sınıf 3.Okuma Kitabı

Filtreleme özelliği ile istenilen seviye (sınıf) ve derse göre kitapları listeleyebilirsiniz.

Kitapların içeriği hakkında bilgi sahibi olmak için her kitabın altında **Örnek PDF** butonuna tıklayarak kitaba ait örnek sayfaları görebilirsiniz.


8.SINIF

8.SINIF

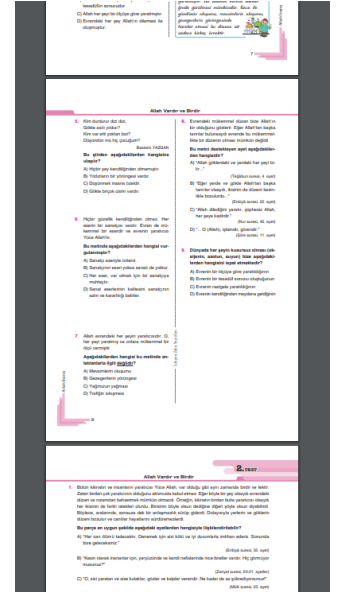


8. Sınıf Türkçe Ustası

8.SINIF



Hedef %1 Türkçe Soru Bankası



1. Akıllı Tahta Uygulamalarını Nasıl Kullanırım

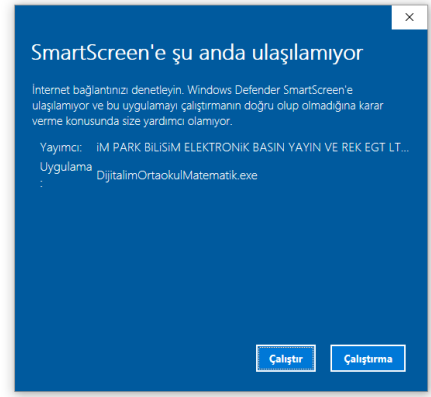
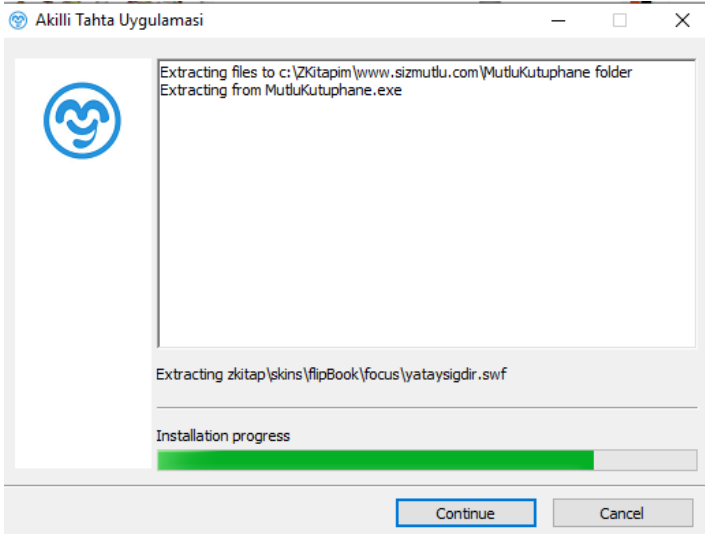
1.6.Paket Kitapların Kullanımı

İndirdiğiniz Paketexe dosyasını (örneğin OrtaokulMatematik.exe) çift tıklayıp açalım.

Uygulama ile ilgili Kurulum onay ekranı gelebilir. Bu

ekranı görürseniz Çalıştır butonuna tıklayınız.

Paket çalışmak için dosyaları bilgisayarınıza ekranda belirttiği klasöre kopyalar.



Kopyalama tamamlandı program açılır.



Her Sınıf seviyesi için branşınıza ait kitaplar indirilmiş halde listelenir. İstedığınız kitaba tıklayarak Akıllı tahta uygulamasını kullanabilirsiniz.

169

TEST
Ondalık Gösterimlerle Çarpma İşlemi

Ad: _____

Tarih: .../.../...
Puan: _____

1. $(5 \times 0,2) + (4 \times 0,25) + (8 \times 0,125)$
Yukarıdaki işlemin sonucu kaçtır?
A) 3 B) 1 C) 0,3 D) 0,1

2. 0,009 sayısının 40 katı kaçtır?
A) 36 B) 3,6 C) 0,36 D) 0,036

3. $3,72 \times 0,5$
Yukarıdaki işlemin sonucu kaçtır?
A) 18,6 B) 7,44 C) 1,86 D) 0,186

4. Tanesi 1,25 ₺ olan plastik toplardan önce 2 tane alan Can, bunların patlaması üzerine 3 tane daha alıyor. İlk başta 10,75 ₺'si olan Can'ın kaç lirası kalmıştır?
A) 8,75 B) 4,50 C) 6,25 D) 2,50

5. Kilogramı 2,30 ₺ olan çividen 3 kg, metresi 1,20 ₺ olan hortumdan 2 m alan bir kişi 10 ₺ veriyor.
Bu kişinin alması gereken para üstü kaç liradır?
A) 0,70 B) 0,60 C) 0,50 D) 0,40

6. Zeynep 1 saatte 3,5 km yol yürüyebiliyor.
Buna göre Zeynep 4,5 saatte kaç kilometre yol yürüyebilir?
A) 15,75 B) 15,25 C) 7,25 D) 9

7. $(10 \times 2,35) + (100 \times 0,2)$
Yukarıdaki işlemin sonucu kaçtır?
A) 2,55 B) 4,35 C) 25,5 D) 43,5

8. "Kilogramı 4 ₺ olan pirinçten 0,4 kg, kilogramı 6,8 ₺ olan pirinçten 0,5 kg alan bir kişi kaç ₺'re harcandı?"
Yukarıdaki problemin çözümü hangi seçenekle verilmiştir?
A) $(4 \times 0,4) - (6,8 \times 0,5)$
B) $(4 + 0,4) \times (6,8 + 5)$
C) $(4 - 0,4) + (6,8 - 0,5)$
D) $(4 \times 0,4) + (6,8 \times 0,5)$

Matematik Bilgisi 169 8. Sınıf

TEST
Ondalık Gösterimlerle Çarpma İşlemi

Ad: _____

Tarih: .../.../...

Puan: _____

1. $(5 \times 0,2) + (4 \times 0,25) + (8 \times 0,125)$
Yukarıdaki işlemin sonucu kaçtır?
A) 3 B) 1 C) 0,3 D) 0,1
2. 0,009 sayısının 40 katı kaçtır?
A) 36 B) 3,6 C) 0,36 D) 0,036
3. $3,72 \times 0,5$
Yukarıdaki işlemin sonucu kaçtır?
A) 18,6 B) 7,44 C) 1,86 D) 0,186
4. Tanesi 1,25 ₺ olan plastik toplardan önce 2 tane alan Can, bunların patlaması üzerine 3 tane daha alıyor. İlk başta 10,75 ₺'si olan Can'ın kaç lirası kalmıştır?
A) 8,75 B) 4,50 C) 6,25 D) 2,50
5. Kilogramı 2,30 ₺ olan çividen 3 kg, metresi 1,20 ₺ olan hortumdan 2 m alan bir kişi 10 ₺ veriyor.
Bu kişinin alması gereken para üstü kaç liradır?
A) 0,70 B) 0,60 C) 0,50 D) 0,40
6. Zeynep 1 saatte 3,5 km yol yürüyebiliyor.
Buna göre Zeynep 4,5 saatte kaç kilometre yol yürüyebilir?
A) 15,75 B) 15,25 C) 7,25 D) 9
7. $(10 \times 2,35) + (100 \times 0,2)$
Yukarıdaki işlemin sonucu kaçtır?
A) 2,55 B) 4,35 C) 25,5 D) 43,5
8. "Kilogramı 4 ₺ olan pirinçten 0,4 kg, kilogramı 6,8 ₺ olan pirinçten 0,5 kg alan bir kişi kaç ₺'re harcandı?"
Yukarıdaki problemin çözümü hangi seçenekle verilmiştir?
A) $(4 \times 0,4) - (6,8 \times 0,5)$
B) $(4 + 0,4) \times (6,8 + 5)$
C) $(4 - 0,4) + (6,8 + 0,5)$
D) $(4 \times 0,4) + (6,8 \times 0,5)$



1.1.Bir kitabın (tek kitap exe) Akıllı Tahta Uygulamasını Kullanma

İstediğiniz kitabın altındaki indir butonundan programı indiriniz. Sonrasında Paket kitaplar daki adımlar izlenerek aynı yöntemle uygulamayı kullanabilirsiniz.

1.2.Kütüphane Akıllı Tahta Uygulamasını Kullanma

SizMutlu kütüphane uygulamasını ana sayfadan indirebilirsiniz. İndirdiğiniz exe dosyasına çift tıklayıp açınız. İşlem tamamlanınca aşağıdaki gibi giriş ekranı gelecektir.



Sisteme üye olduğunuz bilgiler ile giriş yaparsınız. Giriş yaptıktan sonra branşınıza ait kitapların isimlerinin, kapaklarının olduğu bir yapı karşınıza gelir.

Buradan istediğiniz kitabı kullanmak için altındaki indir butonuna tıklayarak kitaba ait içeriklerin yüklenmesini sağlayabilirsiniz.



Bu şekilde kullanacağınız tüm kitapları indirerek kütüphanenizi doldurabilirsiniz.

Kullanmak istediğiniz indirilmiş kitabın üzerine tıklayarak kitabı açabilirsiniz. Veya kullanmadığınız kitapları kaldırabilirsiniz.

MUTLU YAYINCILIK Sporcular

SPORCULAR

Aşağıda farklı spor dallarıyla ilgilenen sporcular ve bu sporcuların kiloları verilmiştir. Tabloyu inceleyiniz ve soruları cevaplayınız.

Basketbolcu Futbolcu Sumo Güreşçisi Boksör Jokey

Sporcu	Basketbolcu	Futbolcu	Sumo Güreşçisi	Boksör	Jokey
Kilosu	102 kg	78 kg	196 kg	118 kg	54 kg

18 Yeni Nesil Problem Yok 3

SPORCULAR

PROBLEMLER - 10

1 Futbolcunun kilosu ile jockeynin kilosunun toplamı kaçtır?

2 Basketbolcu ile futbolcunun ağırlıklar toplamının onlar basamağında hangi rakam vardır?

3 Ağırlığı en fazla olan sporcu ile en az olan sporcunun ağırlıklar toplamı kaçtır?

4 Kilosunun birer basamağında 8 olan sporcuların kiloları toplamı kaçtır?

5 Sumo güreşçisi ile boksörün kütleleri toplamı 300 kilogramdan kaç fazladır?

6 Futbolcu jockeyden kaç kilogram daha ağırdır?

7 Jockeynin ağırlığı, jockeynin ağırlığının 9 katından 47 kg eksiktir. Jockey ve ağırlığının toplam ağırlığı ne kadardır?

8 5 sporcunun toplam ağırlığı kaç kilogramdır?

18-19 / 144

1.3.Akıllı Tahta Uygulamaları Pardus'ta Çalışır mı?



Uygulamalar Pardus için uyumludur.



Yapmanız gereken tek şey

indirdiğiniz Exe dosyasına çift tıklamaktır.

Akıllı tahtalarda kullanılacak exe uzantılı dosyalar aslında Windows işletim sistemi için bir dosya türüdür. Bu dosyaları Pardus çalıştıramaz. Çalıştırmak için Pardus da Wine isimli bir exe çalıştırıcı program yüklü olması gerekir. Genelde Akıllı tahtalarımızda bu program yüklü gelmektedir. Bu sebeple yapmanız gereken sadece elinizdeki akıllı tahta uygulamasına çift tıklamaktır.

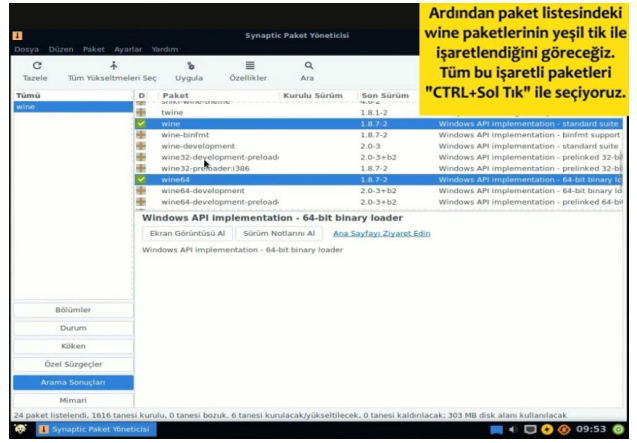
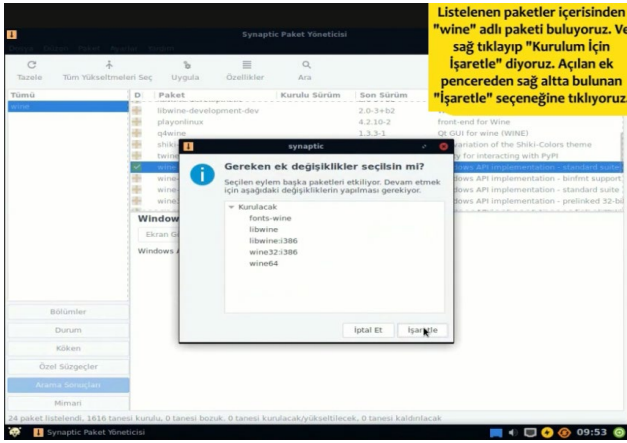
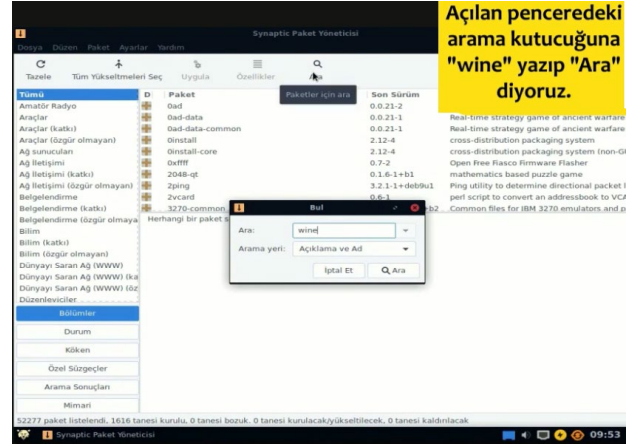
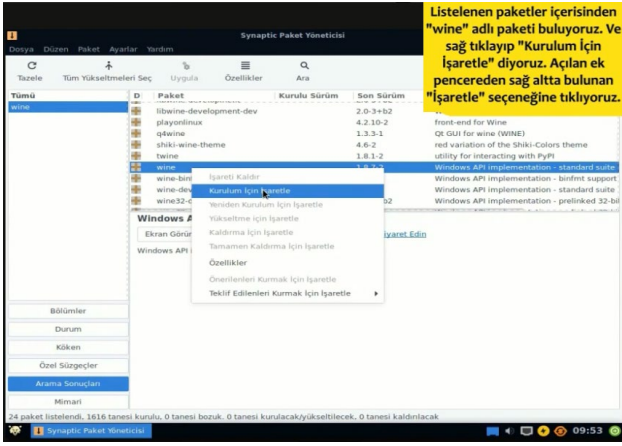
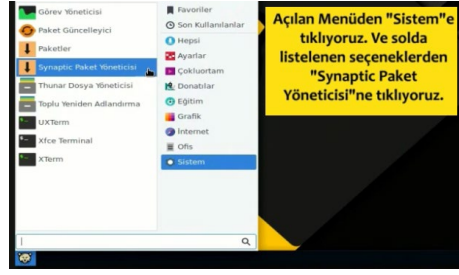
Not: Eğer Wine programı yüklü değilse Wine kurulum için gerekli adımları uygulayabilirsiniz.

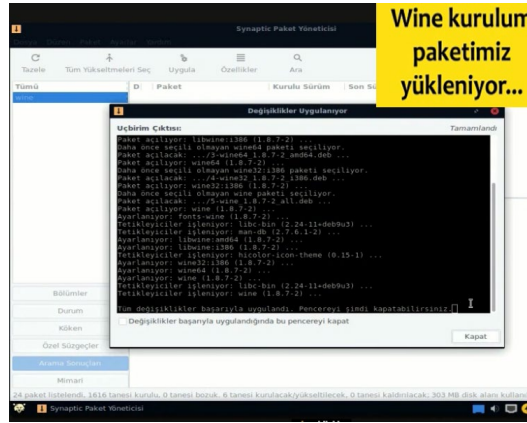
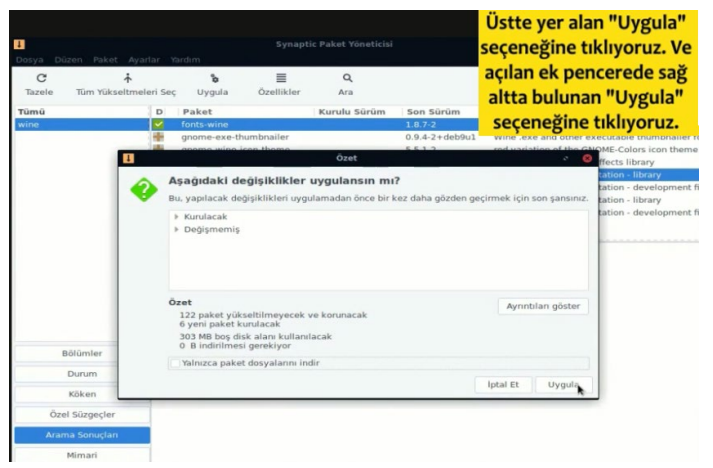
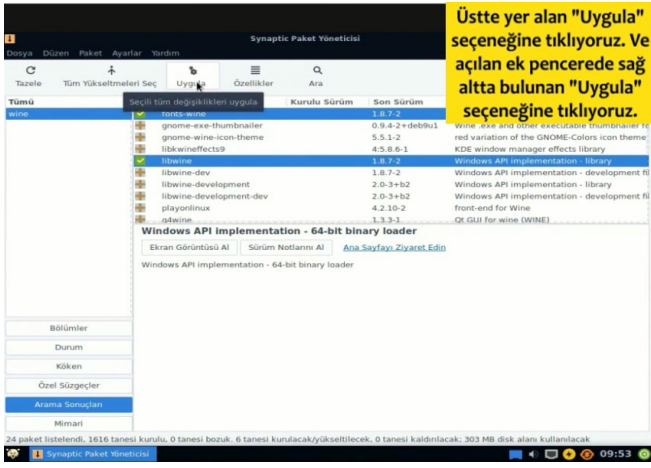
1.4.Wine Yüklü Olmayan Akıllı Tahtalara Pardus için Wine Kurulumu

Wine Pardus üzerinde Windows a ait olan exe uzantılı (çalıştırılabilir) dosyaları çalıştırmak için kullanılan bir programdır. Akıllı tahta uygulamasına özel bir program değildir. Tüm exe dosyaları çalıştırmak için wine programını 1 defa aktif etmek yeterlidir. Daha sonra çift tıklayarak programınızı çalıştırabilirsiniz. Eğer Pardus yüklü akıllı tahtanızda Wine kurulu değilse Aşağıdaki adımları kullanarak Wine programını kurabilirsiniz.

Not:Eğer Bir exe dosyasına sağ tıkladığınızda "Wine ile çalıştır" ifadesi geliyorsa veya exe ye çift tıkladığınızda exe çalışıyor ise Wine kuruludur.

Wine yüklü ise tekrar kurmanıza gerek yoktur.





Wine kurulumunuz tamamlanmıştır.

Not:Farklı kurulumlar için internetten "Pardus için Wine kurulum" olarak arama yapıp kurulum gerçekleştirebilirsiniz.

Mobil Uygulamalar -SizMutlu Öğrenci



Mutlu Öğrenci

IMPARK Eğitim

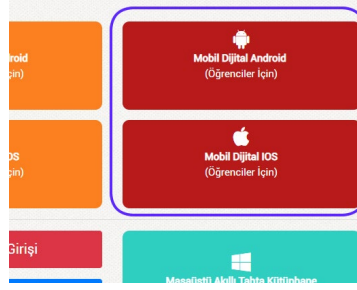
PEGI 3

Bu uygulama cihazınızla uyumlu.

Listek Listesine ekle

Yükle

Telefon veya tabletinizden Google Play store dan veya App storedan SizMutlu Öğrenci uygulamasını indirip kullanmaya başlayabilirsiniz.



Web sayfasındaki Öğrenci Mobil uygulama linkleri

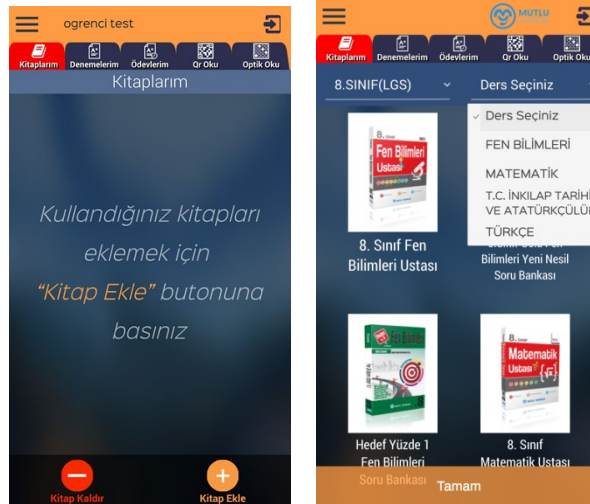
Uygulama ilk açıldığında aşağıdaki gibi kitaplarım Sekmesi aktif halde gelecektir.

Uygulamada testlere ve çözümlere ulaşmanın 3 yolu vardır.

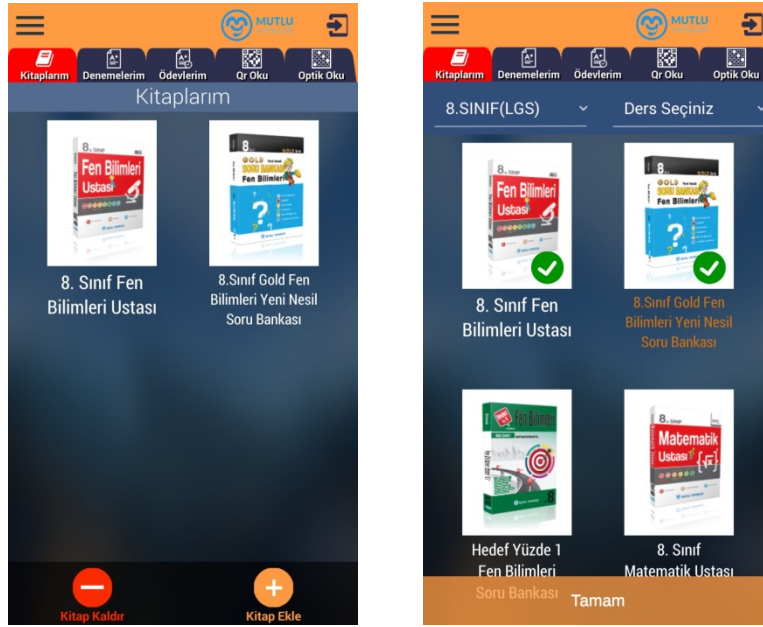
1. Kitap ekleyip testlerine girip cevaplara ve çözüm videolarına erişme.
2. Qr okutarak cevaplara ve çözüm videolarına erişme.
3. Optik okutarak cevaplara ve çözüm videolarına erişme.

3.1. Kitap Üzerinden Testlerin Cevaplarına ve Çözüm Videolarına Erişme.

Yukarıdaki sekmeler ile ilgili işleve geçiş yapabilirsiniz. İlk kullanımda kitaplarım boş gelecektir. Yayınevine ait kitapları eklemek için alttaki ekle/ Kaldır butonuna tıklayabilirsiniz.



İstediğiniz seviyeyi seçerek o seviyedeki kitapları listeleyebilirsiniz. Hepsini diyerek tüm kitapları görebilirsiniz.





Eklemek istediğiniz kitabın üzerine tıkladığınızda yeşil onay işareti alacaktır. Bu şekilde kullanmak istediğiniz kitapları tıklayıp seçebilirsiniz. Tamam butonuna basarak eklediğiniz kitapların kitaplarım kısmında olduğunu görebilirsiniz.

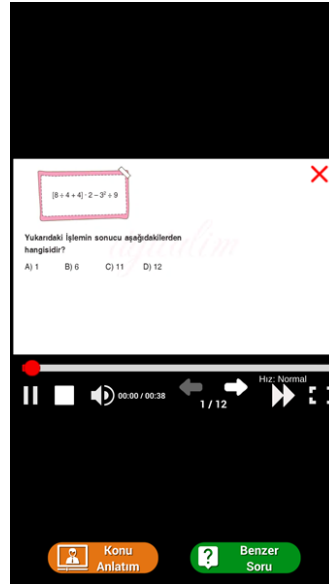
Kitaplarınızdan birine tıklayarak o kitabın içindeki testler listesini görebilirsiniz. Daha önce girilmiş testlere ait doğru yanlış boş sayıları yer almaktadır. Aynı teste tekrar girebilirsiniz. Son girdiğiniz değerler tutulacaktır.

Sınav Adı	D	Y	B
6 Matematik - Test 1 - Sayfa 1	Sınava Gir		Cevap Çözüm
6 Matematik - Test 2 - Sayfa 3	Tekrar Gir	5	1 6 Cevap Çözüm
6 Matematik - Test 3 - Sayfa 5	Sınava Gir		Cevap Çözüm
6 Matematik - Test 4 - Sayfa 7	Sınava Gir		Cevap Çözüm
6 Matematik - Test 5 - Sayfa 9	Sınava Gir		Cevap Çözüm
6 Matematik -	Sınava		Cevap

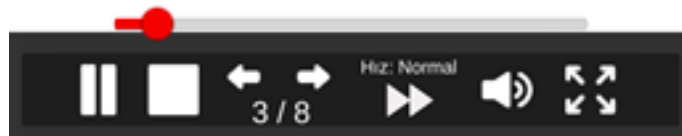
İlk defa girmek için Sınava Gir butonuna tıklayarak sınav için optik formu görüntüleyebilirsiniz.



İşaretlemleri yaptıktan sonra sınavı bitir diyerek sonuçlarınızı görebilirsiniz. 1.sütunda soru sıraları, 2.sütunda cevap anahtarı 3. Sütunda sizin cevaplarınız yer alır. Doğru cevaplar yeşil, yanlış cevaplar kırmızı ve boş cevaplar sarı ile renklendirilmiştir. İstedığınız sorunun video çözümünü izlemek için her sorunun yanındaki video  ikonuna tıklayabilirsiniz. Testler listesine dönmek için sol üstteki geri ok  tuşuna basabilirsiniz. Bu testteki cevaplayanlar arasındaki sıranızı Genel Sıra butonuna basarak görebilirsiniz.



Konu Anlatımı butonu ile soruyla ilişkili konu anlatım videosu varsa gösterilecektir. Benzer soru ile aynı kazanımdaki başka bir soruyu göstermemizi sağlar.



Video tuşuna bastığınızda ekrana çözüm videosu gelecektir. Altteki butonlar ile bekleme, durdurma, sonraki soru, önceki soru geçişleri, oynatma hızı, ses ayarı ve tam ekran modu bulunur. Ayrıca video ilerleme çubuğu üzerinde bir yere tıklayarak videonun herhangi bir yerinden oynatmaya devam edebilirsiniz.

3.2. QR(kare kod) Okutarak Cevaplara ve Çözüm Videolarına Erişme

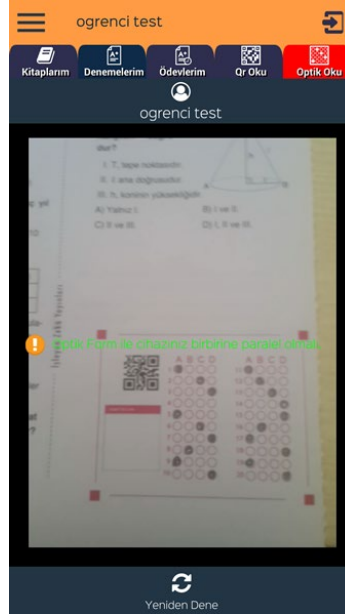
Herhangi bir testi çözüp cevaplarına ve çözümlerine ulaşmanın diğer bir yolu test içindeki kare kod (QR) okutmaktır. Herhangi bir testin başında veya sonundaki Optik form içinde olan kare kodu okutmak için uygulamadaki Qr Oku başlığına tıklanır.



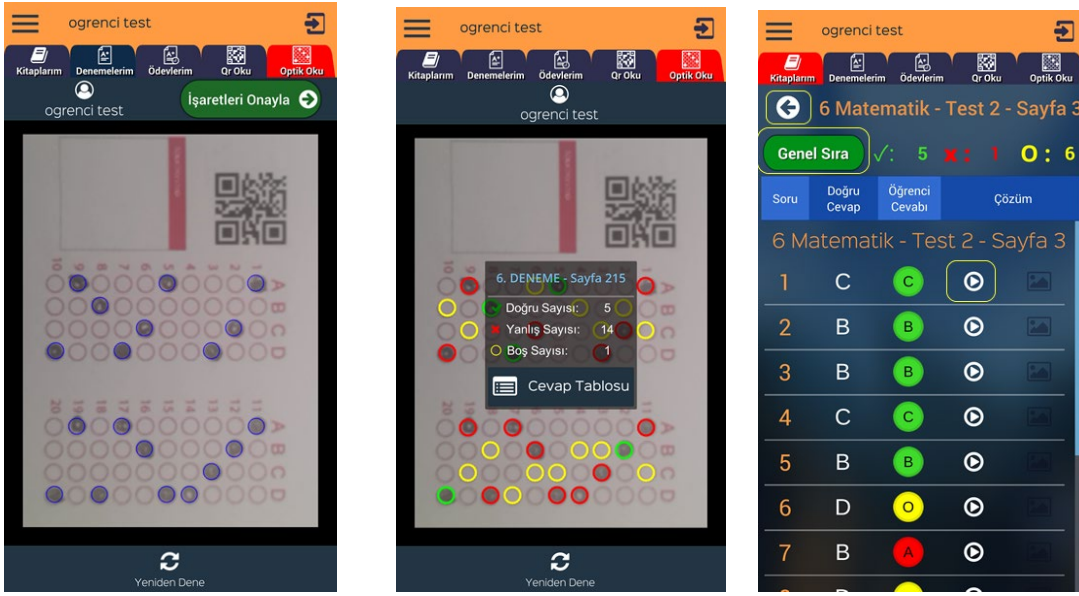
Bu durumda okunan Qr ile ilişkili testin kodlama sayfası gelir. Buradan seçenekleri işaretleyip sonuçlarınızı görebilirsiniz. İsterseniz çözüm videolarına bakabilirsiniz.

3.3. Optik Form Okutarak Cevaplara ve Çözüm Videolarına Erişme

Cevap okutma ve çözüm görmek için diğer yol optik form okutmaktır. Bunun için uygulamanın sağ üst tarafındaki Optik Oku butonu tıklanır.



Optik okuturken herhangi bir kutu kare içine almanıza gerek yok. Optik form alanı ekranın içinde olmalı ve telefon forma paralel şekilde tutulmalı.

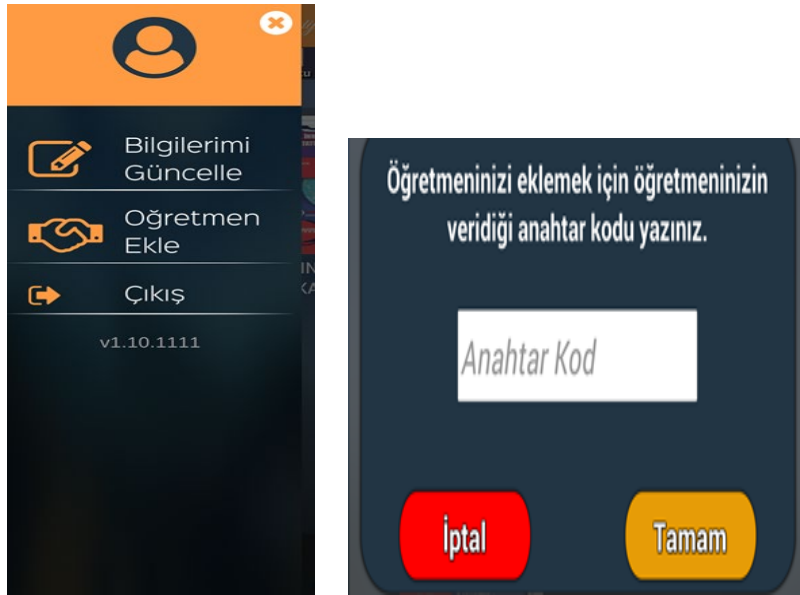


Optik formu okuttuğunuzda işaretlediğiniz seçenekler mavi daire içinde gösterilir. Eğer işaretlemeleriniz doğru ve eksiksiz okutulmuş ise işaretleri onayla butonuna basarak sonuçlarınızı görebilirsiniz.

Cevap Tablosu butonuna tıklayarak cevaplarınızın ve çözüm videolarının olduğu ekranı görebilirsiniz.

3.4. Öğretmen Ekleme

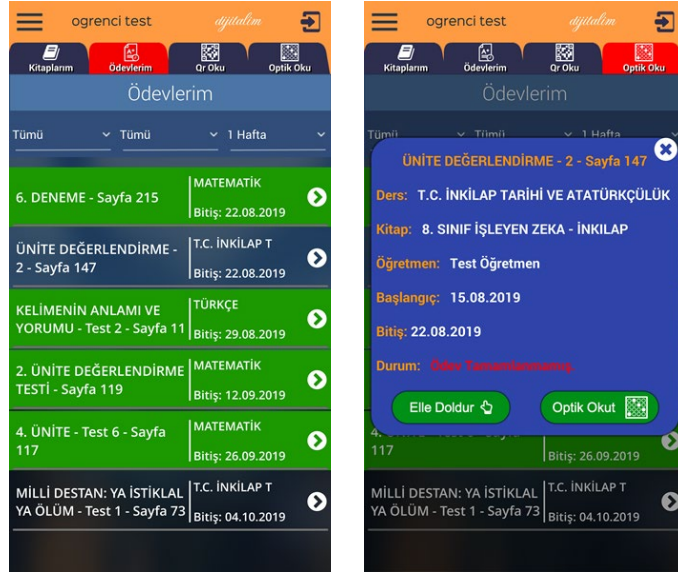
Herhangi bir öğretmenin takibini isterseniz sol menüye tıkladığınızda öğretmen ekle butonu görülecektir.



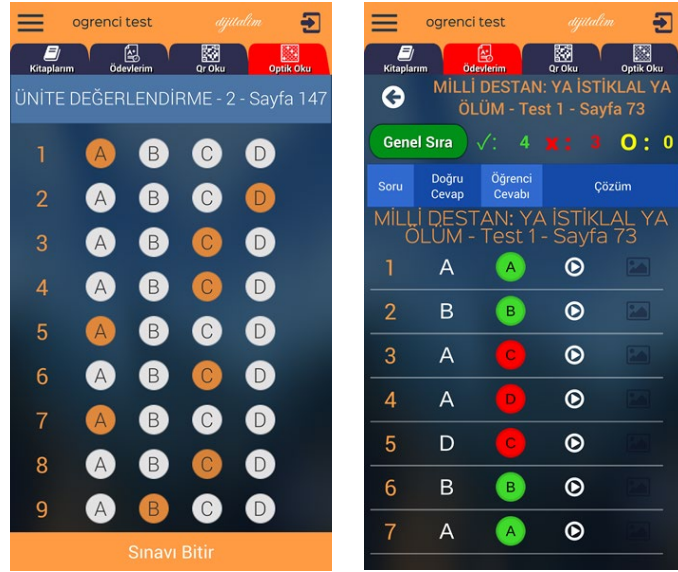
Butona tıklayınca öğretmeninize alacağınız sınıf anahtar kodunu(öğretmen uygulamasında oluşturulan her sınıf için anahtar kodu görülür) girerek öğretmeninize istediği sınıfa dahil olmuş olursunuz. Bu sayede öğretmeninize size ödev verebilir ve durumunuzu takip edebilir.

3.5. Ödev İşlemleri

Öğretmen tarafından verilen ödevler öğrencinin ödevlerim sekmesine düşer. Burada bitiş tarihine göre sıralı şekilde ödevleri gelecektir. Yaptığı ödevler yeşil renkte görülür. Ödev ismine tıklayarak ödevi işaretleyebilir yada optik formdan okutabilir.



Elle doldur dediğinizde optik form çıkar ve buradan işaretleme yapabilirsiniz. Sınavı bitir diyerek test deki gibi cevap anahtarına ve çözüm videolarına erişebilirsiniz.



4. Mobil Uygulamalar- SizMutlu Öğretmen

SizMutlu öğretmen; öğretmenlerin kendi sınıflarını oluşturabileceği, öğrencilerini ekleyebileceği veya kod vererek öğrencilerini kendi sınıfına otomatik katabileceği, sınavlar ve ödevler atayabileceği bir yapı. İsterse ders programı oluşturup haftalık plandaki konuları görebilir.

Uygulamayı indirdikten sonra giriş ekranı gelecektir. Eğer sizmutlu.com.tr üzerinden kaydınız varsa oradaki eposta ve şifre ile bu uygulamaya giriş yapabilirsiniz.

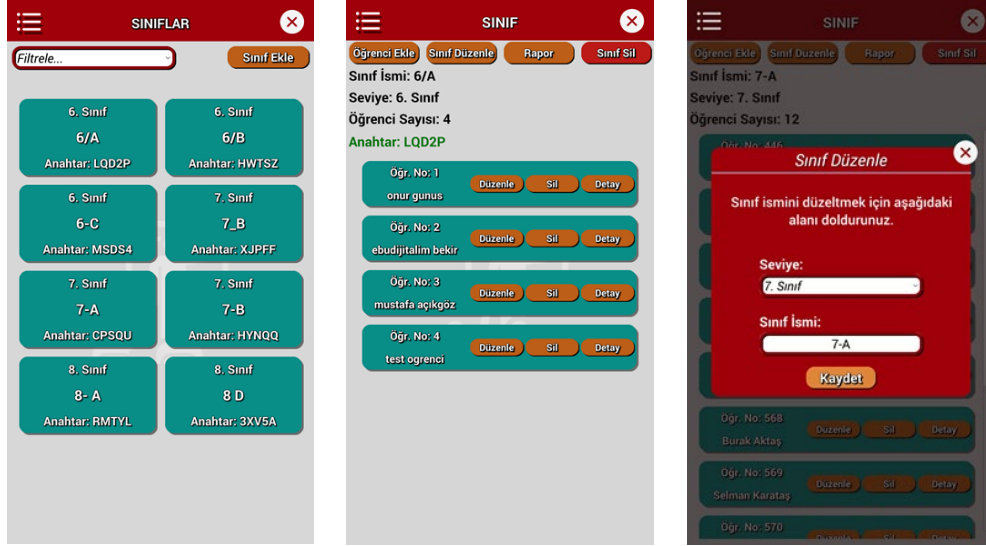
The image shows two screenshots of the SizMutlu teacher mobile app interface. The left screenshot is the login screen, featuring a red background with white text and input fields. It includes fields for 'e-Posta:' (with the example 'testogretmen@gmail.com') and 'Şifre:' (with masked characters '*****'). Below these are buttons for 'Kayıt Ol' (with a plus icon), 'Beni Hatırla' (with a checked checkbox), 'Şifremi Unuttum', and 'Giriş'. The right screenshot is the registration screen, also with a red background. It contains fields for 'Adınız:', 'Soyadınız:', 'Telefon:', 'İl:', 'İlçe:', 'Okul:', and 'Branş:'. There are dropdown menus for 'İl:' and 'İlçe:' labeled 'Seçiniz...'. Below these are fields for 'e-Posta:' and 'Şifre:', with a note 'Şifreniz SMS ile Gonderilecektir.' and buttons for 'İptal' and 'Kayıt Ol'.

Daha önceden kaydınız yok ise kayıt ol butonu ile ücretsiz yeni kayıt oluşturabilirsiniz. Girilen cep telefonu numaranıza Sms ile şifreniz iletilecektir.

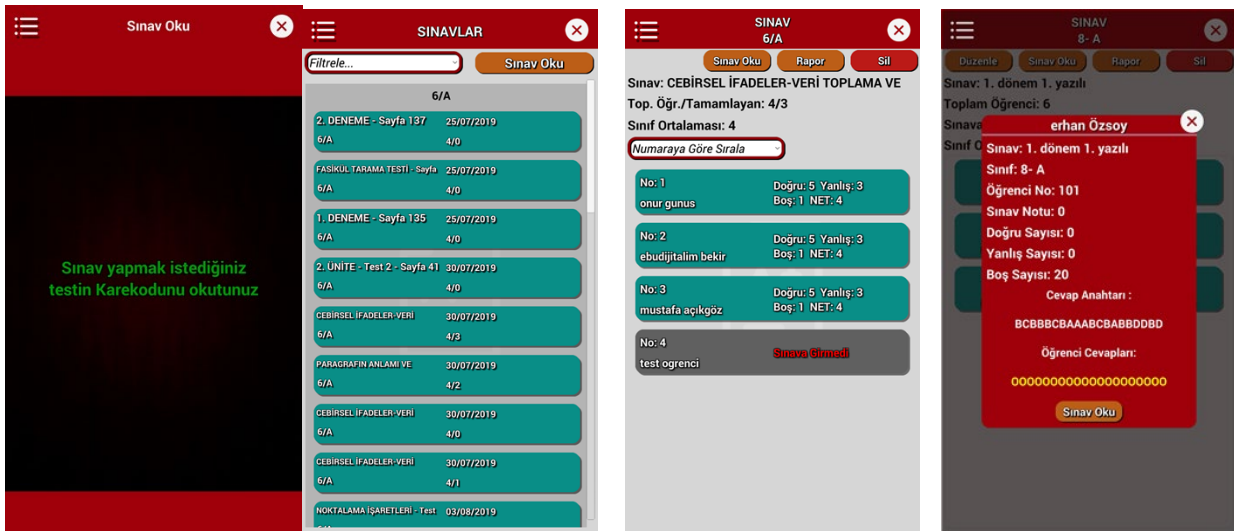


Ana sayfada Sınıflar, Sınavlar, Ödevler, raporlar ve Ders programı bölümleri yer almaktadır.

4.1. Sınıflar

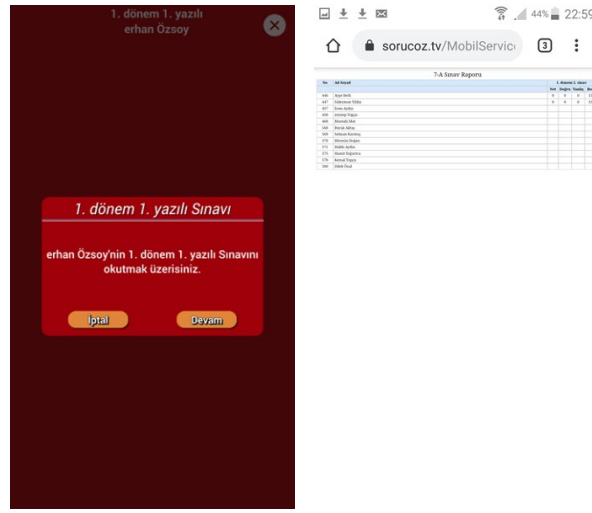


İlk olarak ana menüden **sınıflarım** butonuna tıklayalım. Mevcut sınıflar listesi gelecektir. İsterseniz sağ üstteki Sınıf ekle butonu ile yeni sınıf ekleyebilirsiniz. Yada mevcut bir sınıfa tıklayarak öğrencileri görebilirsiniz. Sınıfa öğrenci eklemek için öğrencinizin SızMutlu öğrenci uygulamasını yüklemesini isteyip oradan Öğretmen ekle menüsüne tıkladığında sorduğu anahtar koduna sınıfta yer alan yeşil anahtar kodunu yazmasını isteyiniz. Bu durumda öğrenciniz sınıfınıza aktarılmış olur.



4.1.1. Sınavlar

İkinci bölüm **sınavlar** bölümü. Buradan öğrencilere sınav ataması yapabilir veya daha önce verdiğiniz sınavları listeleyebilir ve öğrenci durumlarını görebilirsiniz. Öğrenci ismine tıklayarak verdiği cevapları ve detay durumu görebilirsiniz.

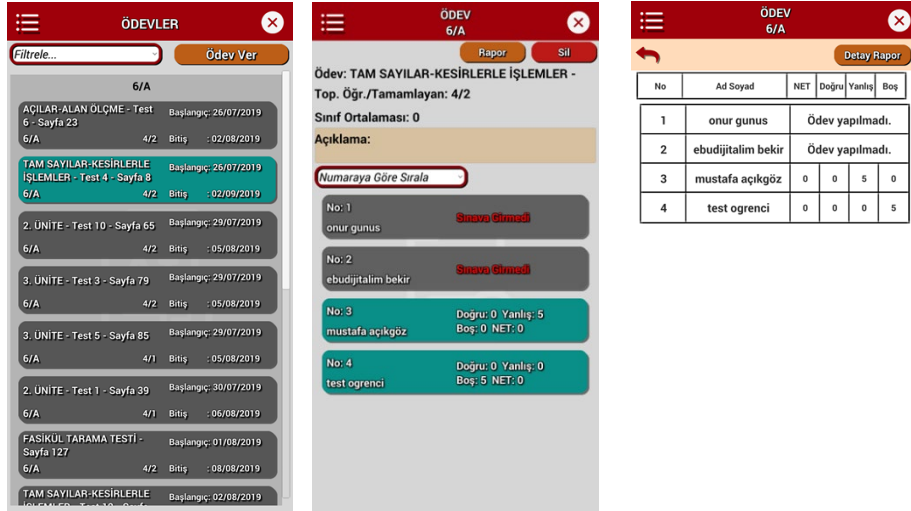


Sınav oku butonu ile bir testin Qr kodunu okutarak sınıf seçip o sınıfa sınavı atamış olursunuz. Sınavları öğretmenin kendisi okutmalıdır. Ödevleri ise öğrenciler okutmalıdır. Bir sınıftaki tüm öğrencilerin sınavı arka arkaya okutulabilir. Her öğrenci için isim gösterip onay (devam) istemektedir. Bu durumda öğrencinin optik formunu göstererek sınavını okumuş olursunuz.

İsterseniz rapor butonu ile sınav sonuç listesini görebilirsiniz.

4.2. Ödevler

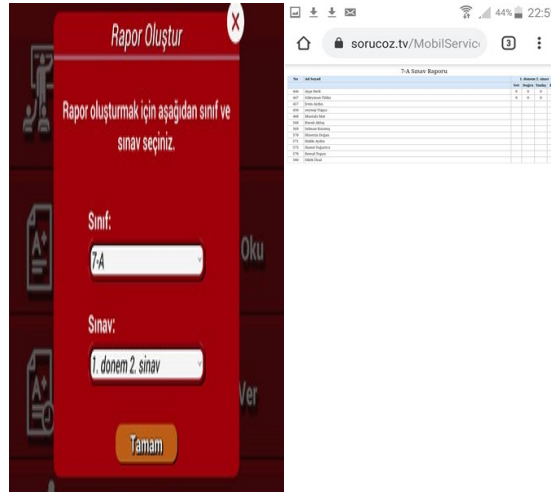
Üçüncü bölüm **ödevler** bölümü. Buradan öğrencilere ödev verebilir ve ödev durumlarını takip edebilirsiniz.



Ödevler kısmına tıklayarak sınıf bazlı verdiğiniz ödevleri bitiş tarihine göre sıralı görebilirsiniz. Ödev vermek için istenilen bir testin veya kendi oluşturduğunuz sınavın Qr kodunu okutarak sınıf seçip ödevi istediğiniz sınıftaki öğrencilerin tamamına atamış olursunuz. Bu durumda öğrenci mobil uygulamasında öğrenciler ödevler bölümünde sizin atadığınız ödevleri görecekler. İsterseniz ödev raporları kısmından ödev sonuçlarını listeleyebilirsiniz.

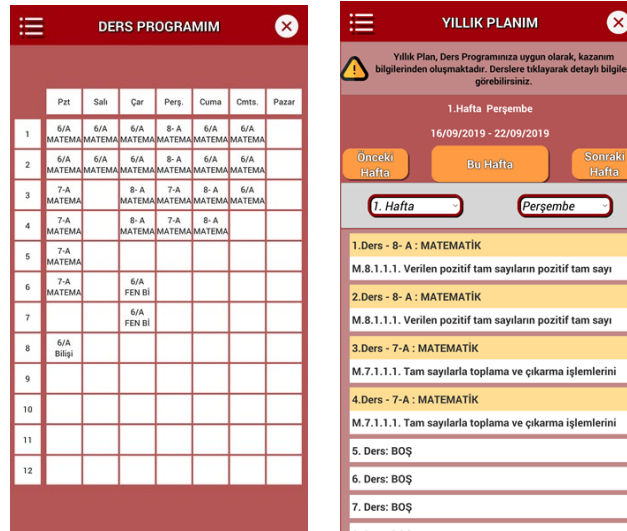
4.3. Raporlar

Dördüncü bölüm **raporlar** bölümü. Buradan sınavlara ait raporları görebilirsiniz. Aynı işlemi sınavlar kısmından rapor diyerek de alabiliriz.



4.4. Plan Program

Beşinci bölüm **ders programı yıllık plan** bölümü. Buradan haftalık ders programınız oluşturup ders bazlı kazanım (günlük plan konusu) görebilirsiniz.



Ekleme istediğiniz saatin üstüne tıklayıp sınıf , ders, saat seçerek planı oluşturabilirsiniz. Oluşturduğunuz bu plandaki derslere göre hazır olan yıllık plandan o gün içindeki derslerinizin konuları liste olarak gelecektir.